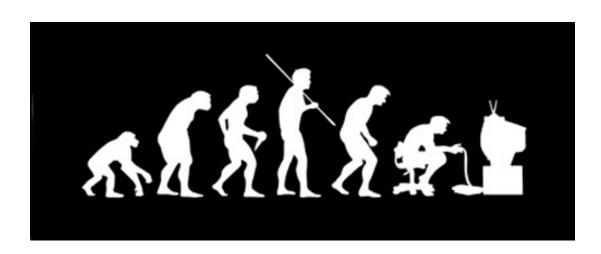


27. Fachtagung des Fachverbandes Glücksspielsucht e.V. in Berlin

Aus der Praxis für die Praxis:

Als Mario das Spielen lernte – Zur Funktion des Computerspiels





salus Klinik Hürth

Dipl.-Psych. Michael Krämer Psychologischer Psychotherapeut



Arbeitsschwerpunkte:

- Junge Mehrfachabhängige ("Konzept Generation Adventure")
- "Verhaltenssüchte" (Patho. Mediengebrauch, Patho. Glücksspiel, Binge Eating)



- Zielgruppe (18 Jahre "Rentenalter")
- Voraussetzungen (Rehabilitationsfähigkeit, körperlich und psychisch + abgeschlossen Entzugsbehandlung oder mindestens 3-wöchige Suchtmittelabstinenz)

Indikationen

- Alkoholabhängigkeit
- Polyvalente Abhängigkeit (v.a. Cannabis, Amphetamine Kokain und Partydrogen; Crystal Meth, exkl. Heroin)
- Medikamentenabhängigkeit (v.a. Benzodiazepine und Opioide)
- Pathologischer Glücksspielsucht
- Pathologischer PC-Gebrauch



Mitbehandlung psychiatrischer Begleiterkrankungen

- Affektive Störungen (v.a. Depression)
- Persönlichkeitsstörungen
- Aufmerksamkeits-Defizit-Störungen (ADHS)
- Drogeninduzierten psychotischen Störungen
- Angststörungen
- Schlafstörungen
- Trauma und Sucht





Suchtabteilung

- Eine neu erbaute, moderne Klinik am Rande der kulturellen Metropole Köln
- 174 Behandlungsplätze für die Entwöhnungsbehandlung

 (162 EZ, 6 DZ für Paarbehandlungen)
- 8 Behandlungsplätze in der Adaption
 (Phase II der medizinischen Sucht Rehabilitation)
- Komfortable Einzelzimmer
 (mit Duschbad, Mini-Safe, Kühlschrank, Telefon)





Indikation:

1. Computer- und Konsolenspieler

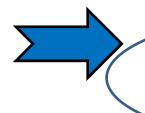
- 2. Surfer
- 3. "Socializer"





1. Funktionaler Gebrauch

Indikation:



2. Dysfunktionaler Gebrauch

3. Pathologischer Gebrauch

BZG und IG "Exzessiver Medienkonsum"

- 1. Edukation
- 2. Aufbau von Veränderungsmotivation
- 3. Aufbau von Medienkompetenz





Unser Patient:



Name: Mario Alter: 31

Beruf: Klempner Jump n' Run Tätigkeit:

Beziehungsstatus: ledig

Vater: Shigeru Miyamoto

Mutter: unbekannt

Bruder: Luigi

Diagnosen:

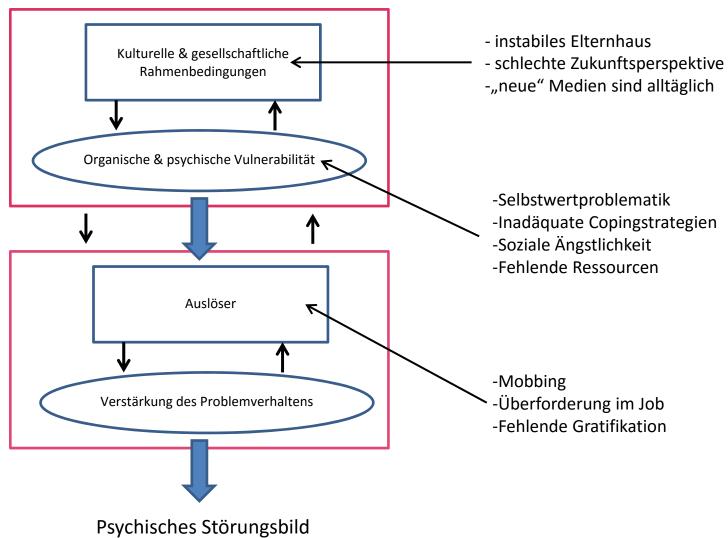
F16.1 Psychoaktive Pilze F15.2 Amphetamine Pathologischer PC F63.8 Gebrauch (Konsole)

- instabiles Elternhaus
- schlechte Zukunftsperspektive
- -"neue" Medien sind alltäglich

- -Selbstwertproblematik
- -Inadäquate Copingstrategien
- -Soziale Ängstlichkeit
- -Fehlende Ressourcen

- -Mobbing
- -Überforderung im Job
- -Fehlende Gratifikation





"Petry, J. (2010). Dysfunktionaler und pathologischer PC- und Internet-Gebrauch (S.72). Göttingen: Hogrefe"



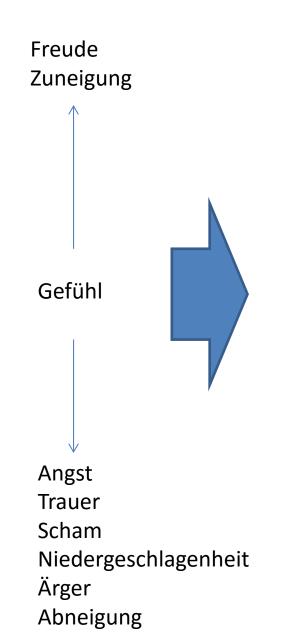


Bindung

Wirksamkeit

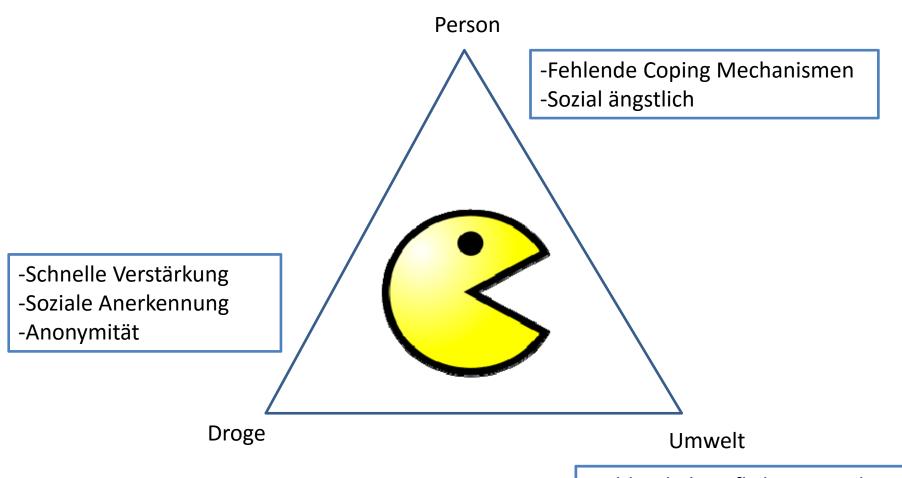
Selbstwert

Orientierung



Handlungsimpuls





- -Fehlende berufliche Perspektive
- -Wenige Freunde
- -Einsamkeit
- -Fehlende Modelle



...in der Praxis heißt dies:



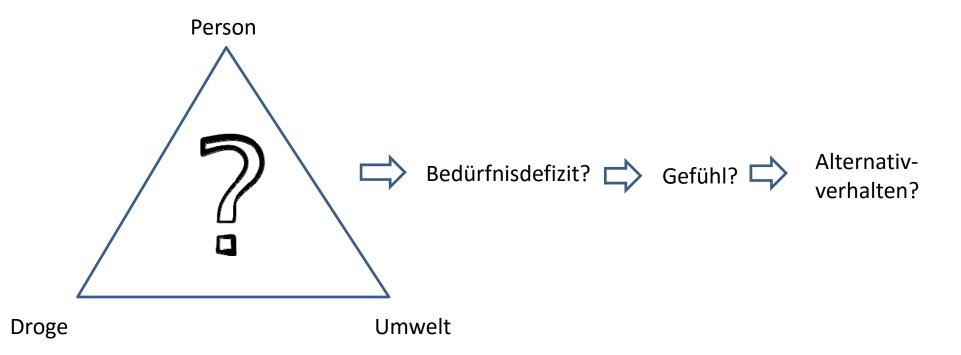
Überlegen Sie einmal...Welche Funktion ist hier zu finden?



Mark Zuckerberg



Socializing, Chatten, WhatsApp...

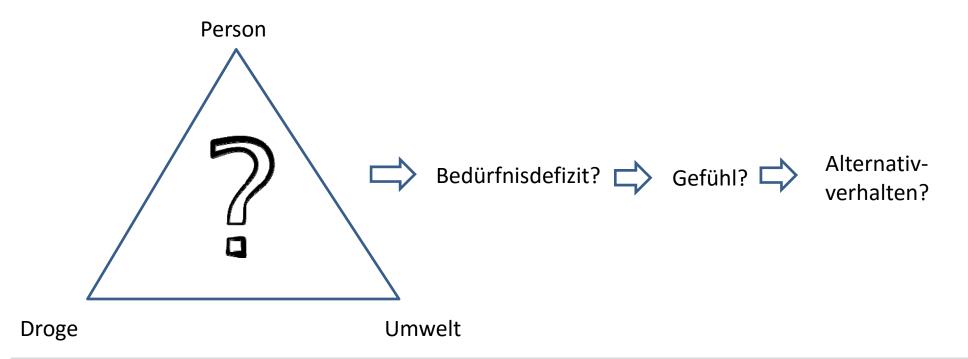








Online-Poker

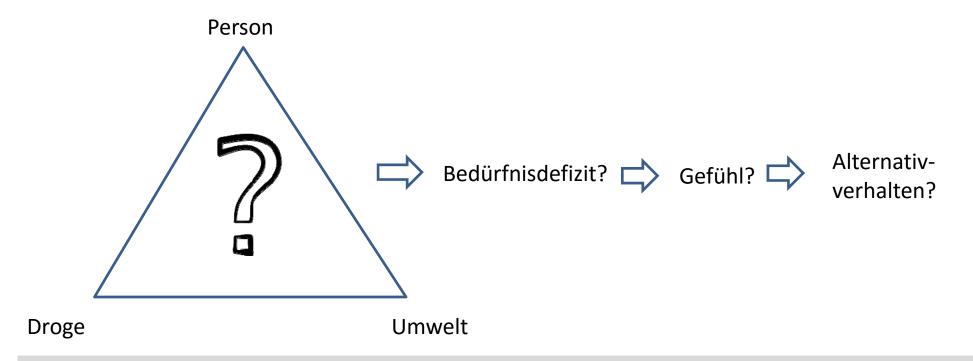








Internetpornogafie

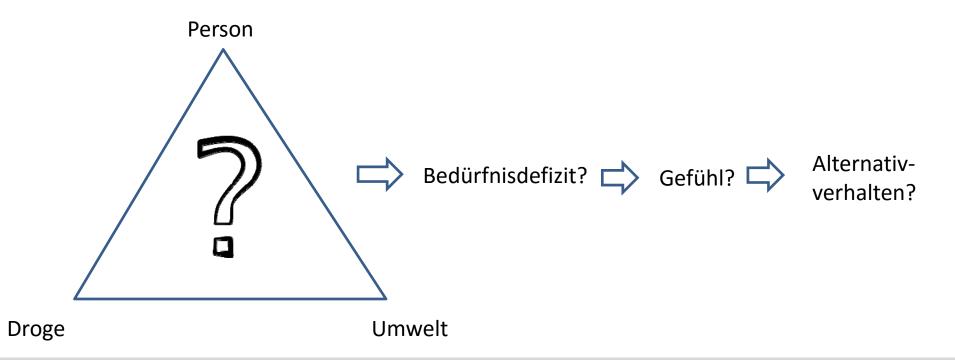








Online-shopping



Danke für die Aufmerksamkeit!





m.kraemer@salus-huerth.de