



# Impulsreferat zum Thema: **Glücksspiele im Internet**

Referent:

Dipl.-Psych. Tobias Hayer  
Institut für Psychologie und Kognitionsforschung  
Universität Bremen



# Fahrplan

- (1) Begrüßung
- (2) Einführung in die Welt des Online-Gambling
- (3) Online-Gambling: Das Gefährdungspotenzial
- (4) Zocken im Netz: Lotterien, Sportwetten, Poker
- (5) Erste Forschungsbefunde zum Online-Gambling
- (6) Möglichkeiten des Spielerschutzes
- (7) Diskussion

# Kasuistik



## **Online-Spieler klaute weit über eine Million**

„Um seiner unkontrollierten Spielsucht zu frönen, hat ein britischer Online-Spieler angefangen, im Laufe der Zeit an die 1,5 Millionen Euro zu rauben. Der 23 Jahre alte Verwaltungsangestellte flog auf und wurde gestern schuldig gesprochen. Bryan Benjafield hat viele Probleme. Eines davon: Er ist den Internet-Casinos mit Haut und Haaren verfallen. Da er Zugriff auf die Buchhaltung seines Arbeitgebers hatte, überwies er nach und nach besagte Summe auf seinen Ladbrokes-Account, wo er das Geld für Pokerspiele, Sportwetten und am Roulette großzügig - und leider wenig erfolgreich – einsetzte...“

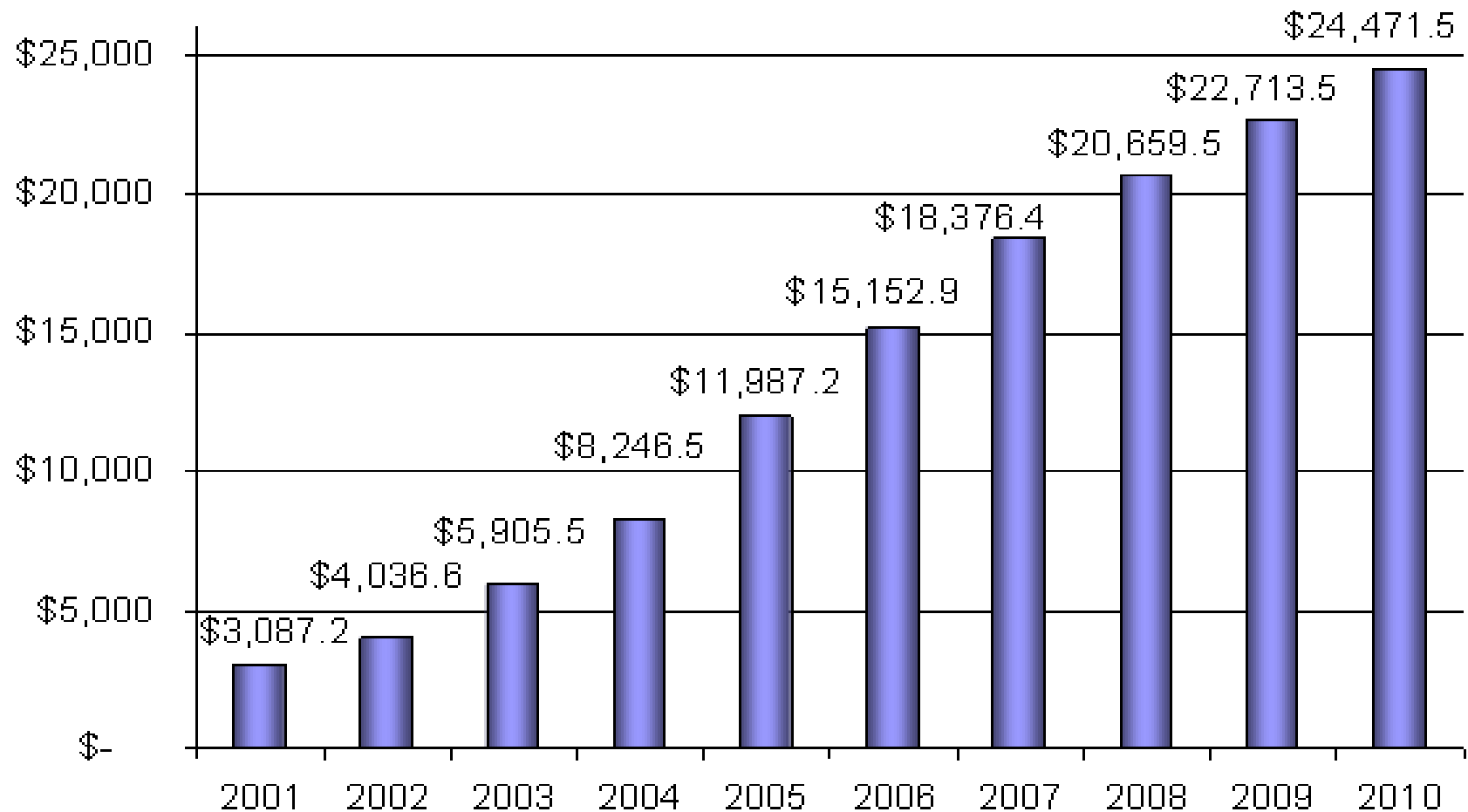
[Quelle: vnunet.com](http://vnunet.com) (12.07.2006)



# Glücksspiele im Internet – Geschätzter Gesamtumsatz

- Quelle: Christiansen Capitol Advisors (2004) -

CCA's Global Internet Gambling Revenue Estimates and Projections (2001-2010, \$M, US)





# Glücksspiele im Internet – Lizenzierung (I)

- Dresdner Kleiner Research Report on Internet Poker (2005) zitiert in Stewart (2006) -

Land	Anzahl lizenzierter Websites
Antigua	536
Costa Rica	474
Kahnawake (Mohawk-Indianerreservat in Kanada)	401
Curaçao	343
Gibraltar	111
Großbritannien	70
Belize	60

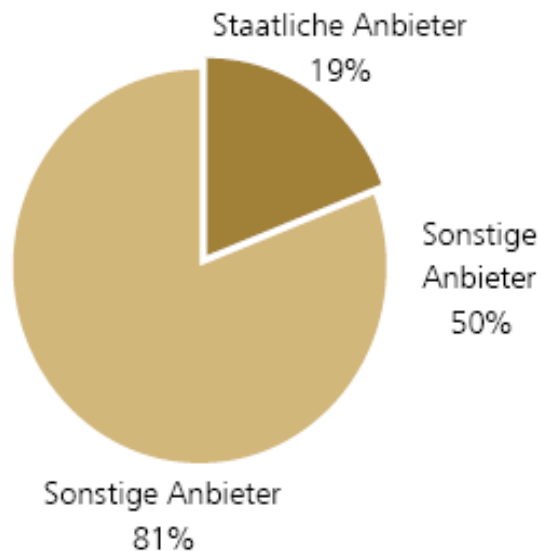


# Glücksspiele im Internet – Umsatzzahlen (I)

- Lotterien, Kasinospiele und Sportwetten -

Umsätze (Spieleinsätze) bei Online-Glücksspielen in Deutschland, Österreich und der Schweiz nach staatlichen und sonstigen Anbietern in 2005

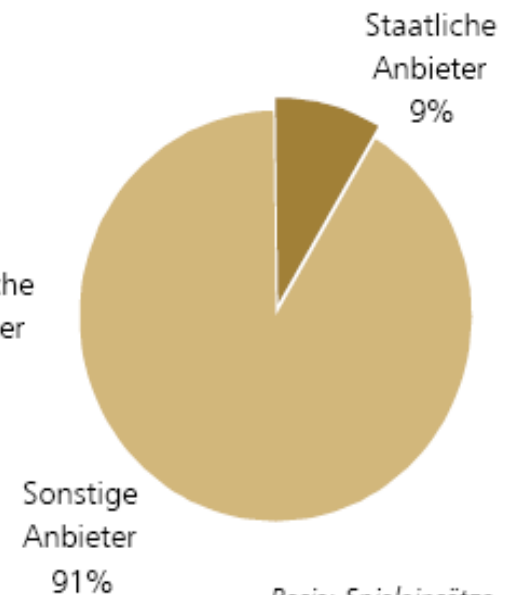
**Deutschland:**  
3,3 Mrd. Euro



**Österreich:**  
1,4 Mrd. Euro



**Schweiz:**  
0,3 Mrd. Euro



Quelle: „Goldmedia Online Betting & Gambling 2010“

Basis: Spieleinsätze  
©Goldmedia GmbH

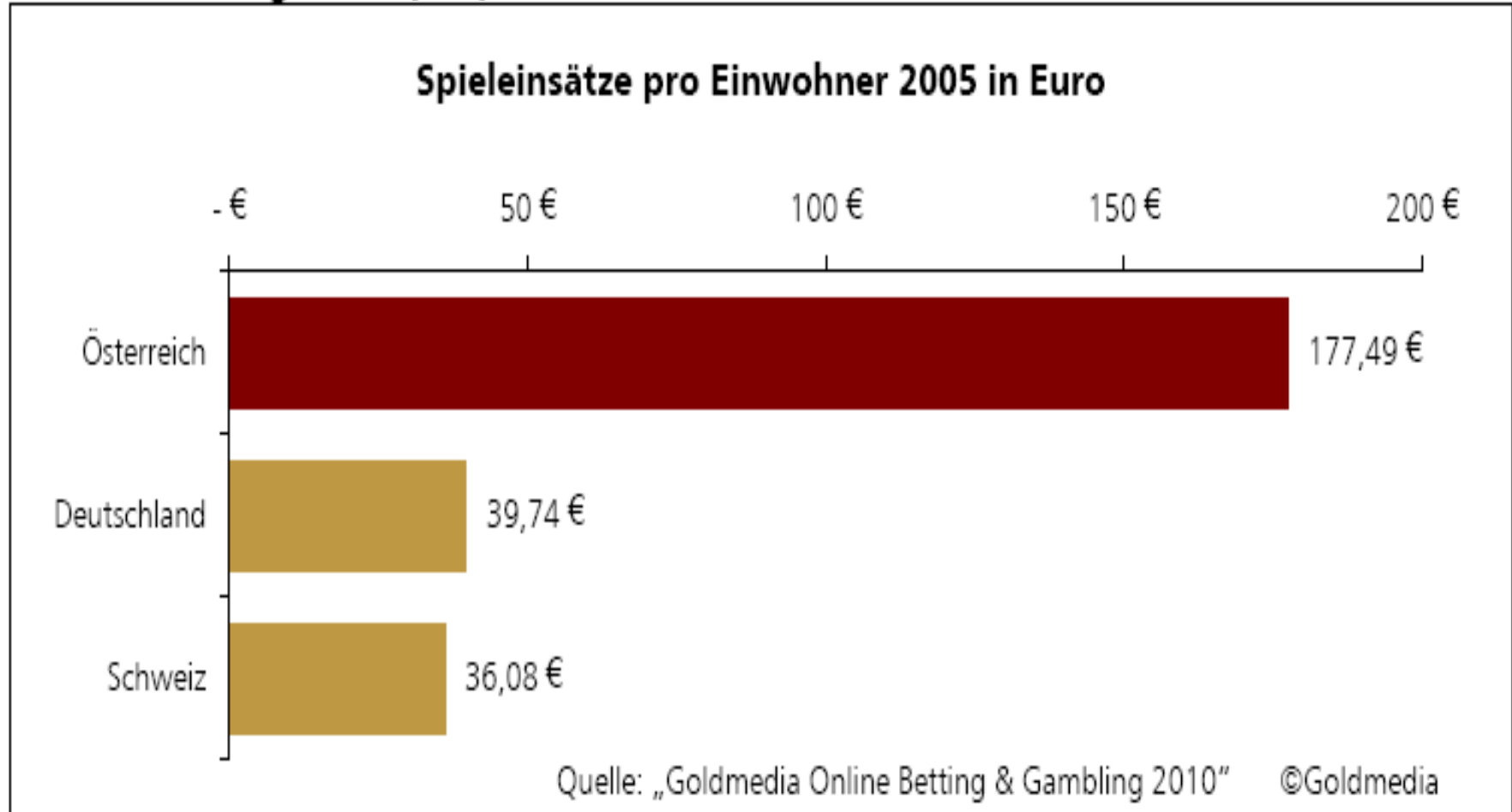
Sonstige Anbieter umfassen nationale und ausländische Alternativangebote.



# Glücksspiele im Internet – Umsatzzahlen (II)

- Lotterien, Kasinospiele und Sportwetten -

## Online-Gambling Pro-Kopf-Spieleinsätze in Deutschland, Österreich und Schweiz in 2005





# Glücksspiele im Internet – Fakten (I)

- Das erste Online-Kasino wurde im August 1995 ins Netz gestellt (Internet Casino Inc.).
- Augenblicklich gibt es etwa 2.500 Websites mit Glücksspielangeboten.
- Bei den meisten Online-Anbietern lässt sich eine Teilnahme webbasiert realisieren – das Herunterladen von Software ist nicht notwendig.
- Die Spielteilnahme erfolgt nach Anlegen eines Benutzerkontos.
- Der Geldtransfer findet in der Regel über Kreditkarten, Pre-Paid-Cards oder Online-Zahlungssysteme wie NETeller statt.
- In Deutschland nutzen 37,8 Millionen Bundesbürger im Alter von über 14 Jahren das Internet ([N]ONLINER Atlas, 2006).
- Im Februar 2005 haben in Deutschland knapp 4,3 Millionen Internetsurfer Glücksspielwebsites besucht (Nielsen//NetRatings, 2005).





## Glücksspiele im Internet – Fakten (II)

- Ein Großteil privater Glücksspielunternehmen hat den Geschäftssitz in Ländern, in denen das Online-Gambling toleriert/kaum reguliert wird.
- Die Spielbank Wiesbaden ist derzeit im Besitz der einzigen Konzession für ein Online-Roulette in Deutschland.
- Der Deutsche Lotto- und Totoblock hat unlängst seinen Spielbetrieb über das Internet eingestellt. Zum Teil wurde das Online-Geschäft von gewerblichen Spielevermittlern übernommen.
- § 4 Abs. 4 im Entwurf des Staatsvertrages zum Glücksspielwesen in Deutschland vom 25.10.2006 verbietet die Veranstaltung und Vermittlung öffentlicher Glücksspiele im Internet. Allerdings sind Ausnahmeregelungen nach § 25 Abs. 5 bei Spielbanken und Lotterien möglich.
- Im internationalen Kontext gibt es sowohl Bestrebungen, das Online-Gambling zu unterbinden (z.B. in den USA), als auch das Online-Gambling zu regulieren (z.B. in England).



# Das Stimulationspotenzial von Glücksspielen

- Ein Analyseschema -

Veranstaltungsmerkmale von  
Glücksspielen

Situational (kontextbezogen)  
z.B. Verfügbarkeit, Werbung

Strukturell (spielmediumsbezogen)  
z.B. Ereignisfrequenz, Gewinnmöglichkeiten

Erleichterung des Zugangs

Förderung einer regelmäßigen Teilnahme

Beurteilung des Gefährdungspotenzials  
eines Glücksspiels



# Glücksspiele im Internet und ihr Gefährdungspotenzial

**Verfügbarkeit**

**Breite  
Angebotspalette**

**Ereignisfrequenz**

**Anonymität**

**Extensive  
Vermarktung**

**Interaktive  
Einbindung**

**Niedrige  
Hemmschwellen**

**Realitätsflucht**

**Bargeldloser  
Zahlungsverkehr**

**Kundenfreund-  
liche Angebote**



# Die Minutenlotterie „Quicky“

- × Lotto
- × Keno
- × GlücksSpirale
- × Oddset
- × Schatzinsel
- × Rubbellose
- × Bingo
- Quicky

**Sicherer Bereich**  
→ **Abmelden**

Angemeldeter Spieler  
ist **Herr Tobias Hayer**

Der aktuelle Stand Ihres  
Kundenkontos:  
**6,00 EURO**

- × Ihr Kontoauszug
- × Ihr Infocenter
- × Ihr Datenblatt
- × Ihre Dauerspiele
- × Ihre Anteilscheine
- × Ihre Mitteilungen

- × Spielen
- × Archiv
- × Quicky Infos
- × Suchtprävention

## Quicky Die schnelle Chance 10 19 17

### Spielschein

**A** Wählen Sie 8 aus 20

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

**B** Wählen Sie 1, 2, 3 oder 4 aus 4

1	2	3	4
---	---	---	---

Teilnahme an 1-50 Ziehungen:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	20	50
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Spielerinsatz in € je Ziehung:

1,00	1,50	2,00	3,00	5,00
------	------	------	------	------

### So funktioniert's

#### Spielfeld A

Bitte machen Sie 8 Kreuze in Spielfeld A.

#### Spielfeld B

In Spielfeld B können Sie wählen, ob Sie 1,2,3 oder alle 4 Zahlen ankreuzen wollen. Kreuzen Sie mehr als eine Zahl an, gilt das Spiel als „Systemtipp“. Ihr Einsatz wird mit der Anzahl der Kreuze multipliziert und Sie vervielfachen Ihre Gewinnchancen.

#### Ziehungen

Ihr Gesamteinsatz: **0,- EURO**

Maximaler Gewinn: **0,- EURO**

→ Die aktuelle Live-Ziehung anzeigen

→ Quicky-Schein abgeben

### Info

#### Quicky Annahmezeiten

Zurzeit gelten im Internet für Quicky folgende Annahmezeiten:

**Mo-Do 6:00 Uhr - 24:00 Uhr**

**Fr-Sa 6:00 Uhr - 01:30 Uhr**

**So 11:00 Uhr - 24:00 Uhr**

**HINWEIS:** Sollte es bei der Anzeige der Live-Ziehung zu einer **Bildschirm-Störung** kommen, bezieht sich dies nur auf die grafische Darstellung. Die Ziehung läuft im Hintergrund weiter, d.h. die Spielabwicklung ist gewährleistet. Gewinne werden im Kontoauszug Ihres Kundenkontos verzeichnet!



# „Quicky“ – Die Regeln im Überblick

- Eine Spielteilnahme ist im Internet sowie an ausgewählten Verkaufsstellen in Niedersachsen möglich.
- Die Ermittlung der Gewinnzahlen erfolgt alle 3 Minuten.
- Die Einsatzhöhe variiert pro Spiel zwischen 1 und 5 Euro.
- Die Teilnahme mit einer Zahlenkombination kann 1 bis 50 Ziehungen andauern.
- Aus einem Spielschein sind 8 aus 20 Zahlen (Feld A) sowie eine Zusatzzahl aus 4 Zahlen (Feld B) auszuwählen.
- Es gibt insgesamt 10 Gewinnklassen.
- Der Maximalgewinn pro Spiel beträgt 50.000 Euro, der Minimalgewinn liegt bei 1 Euro.



# „Quicky“ – Der Gewinnplan

## Aktueller Quicky-Gewinnplan

Gewinnklasse	Richtige Tipps Feld A	Richtige Tipps Feld B	Gewinn
1	8	1	Spieleinsatz x 10.000
2	8	0	Spieleinsatz x 1.000
3	7	1	Spieleinsatz x 150
4	7	0	Spieleinsatz x 50
5	6	1	Spieleinsatz x 24
6	6	0	Spieleinsatz x 8
7	5	1	Spieleinsatz x 6
8	5	0	Spieleinsatz x 2
9	4	1	Spieleinsatz x 1
10	0	0 oder 1	Spieleinsatz x 1

13

1





# Sportwetten im Internet – „bwin“



Home **Kontakt** Hilfe Ein-/Auszahlung

Passwort vergessen **Jetzt registrieren!**

Benutzername

Passwort

Login

**Jetzt registrieren!**

4277 Wetten online

**TUTORIAL** Ihre erste Wette So einfach geht's!

- Fußball
- Formel 1
- Eishockey
- Tennis
- Basketball
- Ski alpin
- American Football
- Golf
- Handball
- Volleyball
- Cricket
- Baseball
- Boxen
- Bandy
- Unihockey
- Rugby Union
- Snooker
- Darts
- Aussie Rules
- Pool
- Motorrad
- Motorsport
- Badminton
- Gälischer Sport
- Hockey
- Wasserball
- Segeln
- Tischtennis
- Beach-Volleyball
- Biathlon
- Schach
- Futsal
- Eisschnelllauf
- Lacrosse
- Langlauf
- Skispringen

## Hier geht's um die Big Points!

Toller Sport und echter Nervenkitzel gehören einfach zusammen. Und nur **bwin** liefert Ihnen noch ein bisschen mehr. Hier sind Sie so nah an der Spannung dran wie sonst nur Sportler selbst. Einfach mal ausprobieren und jetzt **registrieren!**

**Jetzt registrieren!**



### Um alles oder (fast) nichts

geht es für **Bremen** und **Roma** am Dienstag in der Champions League. Die Norddeutschen müssen in Barcelona mindestens einen Zähler holen, um die K.o.-Phase der Königsklasse zu erreichen. Gleiches gilt für Totti & Co., die zu Hause gegen den FC Valencia punkten müssen, um Donezk sicher auf Distanz zu halten.

Erweisen sich Spaniens Spitzenklubs als willige Punktlieferanten, oder müssen Deutsche und Italiener im Frust-Cup weiter machen? Ihr Tipp!

**Sieg Bremen oder Remis** 2.20 **Sieg Roma oder Remis** 1.06



### Erst kommt Buffalo ...

... und dann lange nichts - zumindest in der Eastern Conference der NHL. Heute müssen Hecht & Co. in Tampa ran. Für einen Sieg mit mindestens zwei Toren Vorsprung gibt's mehr als den 2,5fachen Einsatz zurück!

**Buffalo -1,5** 2.70 **Tampa Bay +1,5** 1.48



### Die unnötige Euroleague-Pleite

gegen Le Mans wollen die RheinEnergie-Riesen jetzt ausgerechnet gegen Griechenlands Spitzenklub Olympiakos ausbügeln. Glaubt man den **bwin** Bookies, haben die Kölner aber keine Chance. Was denken Sie?

**RheinEnergie Köln** 5.00 **Olympiakos** 1.17

Zeit für neue Handys:  
**25 Nokia 6233 gewinnen!**



**10 € für Sie**  
**10 € für Ihre Freunde**



Aktuelle Fußball-Highlights

20:45 / 05.12 **FC Barcelona** 1.45 **0** 4.25 **Werder Bremen** 5.65 **+18**

WETTSCHEIN

Noch keine Wetten ausgewählt. Zum Auswählen der Wetten auf die jeweilige Quote klicken.

Noch kein bwin Kunde?  
**Jetzt registrieren** und gleich wetten!

BESTSELLER KOMBI

Nehmen Sie mit nur einem Klick die derzeit populärsten Wetten in Ihren Wettschein auf!

TOP 5 EUR **10** → **54<sup>64</sup>**

**monopol** Stimmen Sie mit ab  
**Bündnis gegen das Wett-Monopol.**

**LIVE**  
WETTEN

Sonntag, 20:30 Uhr:  
Lazio - Roma.  
LIVE-Videos der Serie A und der bwinLIGA jedes Wochenende – nur hier!

Jetzt LIVE 2 Events

**HANDBALL**

**Bahrain - Indien**

2nd Half **33-21**

**SNOOKER**

**Ian McCulloch (ENG) - Ricky Walden (ENG)**

Not Started



# „bwin“ – Exzessive Vermarktung

**HIER MACHST DU  
RICHTIG SCHEINE.**

[WWW.BETANDWIN.DE/STUDENT](http://WWW.BETANDWIN.DE/STUDENT)

**NUR FÜR STUDENTEN:  
30 EURO WETTBONUS!**

**WETTEN, WIR MACHEN SPORT  
DOPPELT SPANNEND.**

**JETZT WETTEN**

**UND € 30,- BONUS KASSIEREN!**

**betandwin**  
com





# Die Festquotenwette – Regeln

Spielpaarung	Quote Heimsieg	Quote Unentschieden	Quote Auswärtssieg
SC Freiburg – Werder Bremen	3,00	2,90	1,85
Bayer Leverkusen – VfL Wolfsburg	1,70	2,90	3,50
Hertha BSC Berlin – M'gladbach	1,65	2,80	4,00
1. FC Nürnberg – Bayern München	4,00	3,00	1,60
VfB Stuttgart – VfL Bochum	1,40	3,30	5,00
<b>Gesamtquote:</b> 54,57 ( $3,00 \cdot 2,90 \cdot 2,80 \cdot 1,60 \cdot 1,40$ ); bei einem <b>Wetteinsatz</b> von 10 Euro: <b>Potenzieller Gewinn:</b> 545,70 Euro ( $54,57 \cdot 10$ )			



# „bwin“ – Wettmöglichkeiten bei einem Fußballspiel

## Beispiel: Schweiz – Südkorea (Fußball-WM 2006)

- Der Torhüter von welchem Team hat die 1. Ballberührung im Spiel?
- Erzielt ein eingewechselter Spieler ein Tor?
- Gegen welches Team wird die 1. Abseitsstellung gepfiffen?
- Gibt es einen verschossenen Elfmeter?
- In welcher Halbzeit gibt es mehr Eckbälle?
- Ist die Anzahl der erzielten Tore gerade oder ungerade?
- Wie lange wird nachgespielt (Anzeige des Offiziellen)?
- Was passiert in der 1. Hälfte zuerst (Einwurf, Abstoß, Tor, Freistoß, Eckball)?
- Welcher Spieler erzielt das 1. Tor?
- Welches Team erhält die meisten gelben Karten?
- Welches Team hat den letzten Einwurf in der ersten Hälfte?
- Wie wird das letzte Tor erzielt (Schuss, Freistoß, Eigentor, Kopfball, Elfmeter, kein Tor)?
- ...



# Sportwetten im Internet

- Live-Wetten zu gerade stattfindenden Sportveranstaltungen (z.B. <http://www.bwin.de>)
- Websites, die systematische Quotenvergleiche anbieten (z.B. <http://www.tip-ex.com>)
- Plattformen, bei denen die Spielteilnehmer nicht gegen Buchmacher, sondern direkt gegeneinander wetten (z.B. <http://www.betfair.com>)
- Sportwettenbörsen, bei denen virtuelle Wertscheine erworben und über Kauf- und Verkauforders bis zum Ende des jeweiligen Sportereignisses gehandelt werden können (z.B. <http://www.spomaxx.de>)



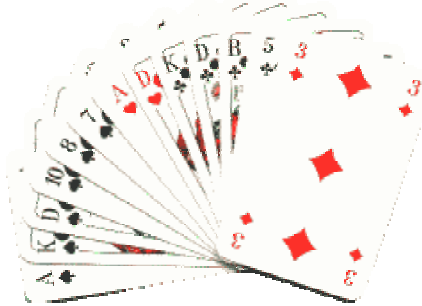


# Poker – Regeln „Texas Hold‘em“ (I)

- Es wird nicht gegen die Bank, sondern gegen Mitspieler gespielt.
- Der „Dealer’s Button“ legt fest, wer den „Small Blind“/„Big Blind“ setzen muss.
- Nach dem Erhalt von zwei verdeckten Karten kann ein Spieler seine Karten
  - (a) wegschmeißen („fold“),
  - (b) mitgehen („call“),
  - (c) erhöhen („bet“) oder auf
  - (d) eine Erhöhung mit einer weiteren Erhöhung reagieren („raise“).
- Haben alle Spieler „gecallt“, legt der Kartengeber zunächst drei Karten offen auf den Tisch („Flop“). Diese Gemeinschaftskarten gehören allen Spielern.
- Wiederum haben alle Spieler die Möglichkeit, zu erhöhen oder mitzugehen.
- Haben alle Spieler ausgeglichen, wird eine weitere Gemeinschaftskarte offen auf den Tisch gelegt („Turn Card“).
- Nach einer weiteren Einsatzrunde wird die letzte Karte („River Card“) aufgedeckt.
- Gewinner der Runde ist der Spieler mit dem höchsten Blatt.



# Poker – Regeln „Texas Hold‘em“ (II)



- Royal Flush: Ass, König, Dame, Bube und 10 der gleichen Farbe
- Straight Flush: 5 Karten der gleichen Farbe in einer Reihe:  
z.B. 9, 10, Bube, Dame, König von Pik
- Vierling: 4 Karten der gleichen Wertigkeit: z.B. vier Buben
- Full House: Kombination von einem Drilling und einem Paar:  
z.B. 6, 6, 6, Bube, Bube
- Flush: 5 Karten der gleichen Farbe: z.B. 4, 6, 9, Dame, Ass von Herz
- Straight: 5 Karten in einer Reihe: z.B. 4, 5, 6, 7, 8
- Drilling: 3 Karten der gleichen Wertigkeit: z.B. 10,10,10
- 2 Paar: Kombination von zwei Zwillingen: z.B. Ass, Ass, König, König
- 1 Paar: 2 Karten der gleichen Wertigkeit : z.B. 7, 7
- High Card: Höchste Karte: z.B. König



# Poker im Internet: „PartyPoker.com“

Table 125850 - NL Hold'em- \$11 Buy-In. Viel Glück Tobha!

Dieses Blatt # 5,483,055,921

6♣ 8♣ 9♣

100 5  
420

Player names and chip counts:

- somboon333: 2120
- Hatsch: 1960
- bokkie4: 1840
- dasvinner: 1880
- micha1883: 1600
- M\_Muppet: 1880
- punishmint: 2000
- ZebPoker: 2000
- MG\_76: 2420
- Falang78: 1880

Turnier: 30640612 Level: 1  
Blinds(20/40)  
Rest Level-Zeit: 7 Min.

Geber: Normal

Hier können Sie chatten

\*\* Aus Fairness bitte nur in Englisch chatten. \*\*

Kasse  
Lobby  
Aufstehen

A screenshot of an online poker game on PartyPoker.com. The view is from a high angle looking down at a green felt table with ten players seated around it. The community cards are 6 of clubs, 8 of clubs, and 9 of clubs. A pot of 420 is shown in the center, consisting of a 100 chip and five 5 chips. Each player has a name tag with their name and chip count. The interface includes a header with table information, a chat window at the bottom, and a sidebar with buttons for 'Kasse', 'Lobby', and 'Aufstehen'. The PartyPoker.com logo is visible on the table.





# Poker im TV: Die European Poker Tour

**PokerStars.com**  
**European Poker Tour**





# Spielbank Wiesbaden – Internet-Roulette (I)



*Real Game. Real Money.*



ZUR HOMEPAGE  
RECHTLICHES  
UND REGELN

## *Willkommen beim Online Roulette*

### **Ihr Glück an zwei Live-Tischen!**

Täglich von 12:00 bis 04:00 Uhr: Real Game. Real Money.

Viel Spass wünscht Ihnen  
Ihr Online-Roulette-Team der Spielbank Wiesbaden

### *Registrierung*

Registrieren Sie sich kostenlos  
zum Online Spiel. Einfach, sicher  
und bequem - besser geht's nicht!

**Jetzt kostenlos registrieren**




### *Fun Game*

Lernen Sie unser Online Spiel kennen.  
In unserem Fun Game können Sie  
probieren - ohne realen Einsatz.

**Probier im Fun Game**



Change language: 

### *Login*

Wenn Sie sich bereits zum  
Online Spiel registriert haben,  
dann einfach hier einloggen.

**Benutzername:**

**Passwort:**

**Einloggen**





## Spielbank Wiesbaden – Internet-Roulette (II)



- Startschuss im Juli 2004
- Ermittlung der Zahlen an einem realen Kessel im Saal der Spielbank (Live-Übertragung via Webcam)
- Seit Oktober 2005 Freischaltung eines zweiten Online-Roulettetisches
- Öffnungszeiten von 12:00 Uhr bis 04:00 Uhr
- Im ersten Betriebshalbjahr wurde ein Bruttospielertrag von über 1 Million Euro erzielt
- In diesem Zeitraum registrierten sich fast 5.000 Kunden, etwa die Hälfte wurde zum Spiel autorisiert
- Ende 2005 hatten sich 7.000 Nutzer angemeldet



# Spielbank Wiesbaden – Internet-Roulette (III)

**E-Mail vom 08.Juli 2006**

**Sehr geehrter Herr Hayer,  
aus dem Online-Spiel wissen Sie knisternde Spannung zu schätzen. Dieses prickelnde Erlebnis machen wir für Sie noch attraktiver: Wir laden Sie und drei Ihrer Freunde zu einem Dinner im Wert von 250 EUR ein\*! Anschließend erhalten Sie ein Roulette-Training, um Ihre Chancen am grünen Filz zu verbessern. Melden Sie einfach Ihre Freunde bei unserem Online Roulette an und tauchen Sie ein in die wirkliche Welt von Schwarz und Rot! Bitte verwenden Sie für die Einladung Ihrer Freunde nur diesen Link, damit wir Sie einer Gruppe zuordnen können: <http://www.spielbank-wiesbaden.de/ mailing2/zielseite.php>. Sobald Ihre Freunde freigeschaltet sind, erhalten Sie eine Nachricht von uns. Bis dahin: Faites vos jeux!**

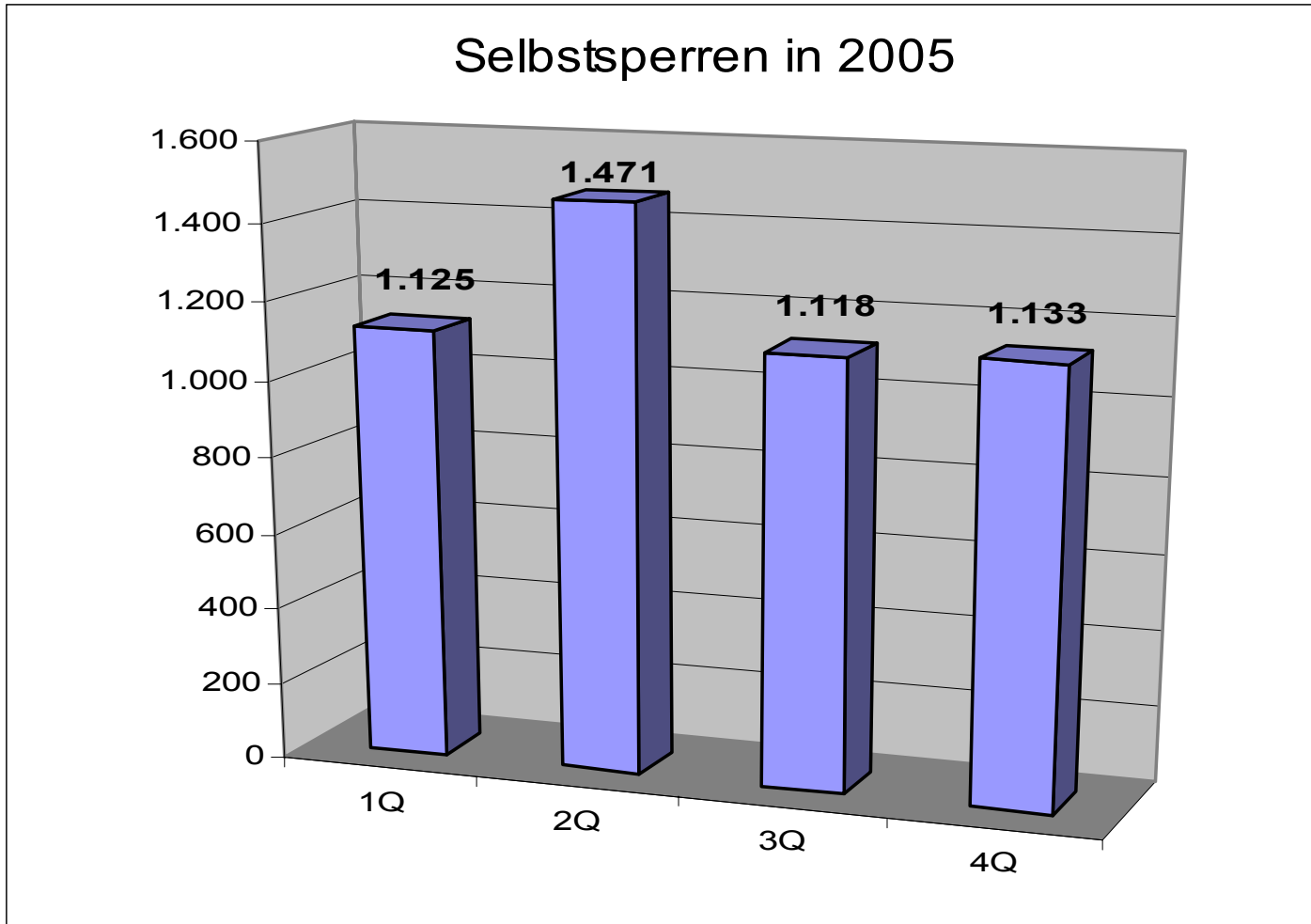
**Wir freuen uns auf Sie! Ihre Spielbank Wiesbaden**

**\*Dafür müssen mindestens 3 neue Teilnehmer bei unserem Online Roulette angemeldet und von uns erfolgreich freigeschaltet worden sein. Die Einladung für Sie und Ihre für das Online Roulette freigeschalteten Freunde umfasst ein Abendessen in der Spielbank Wiesbaden im Wert von 250 EUR mit anschließendem Roulette-Training.**



# „PokerRoom.com“ – Anzahl der Selbstsperren

- Quelle: Remmers (2006) -



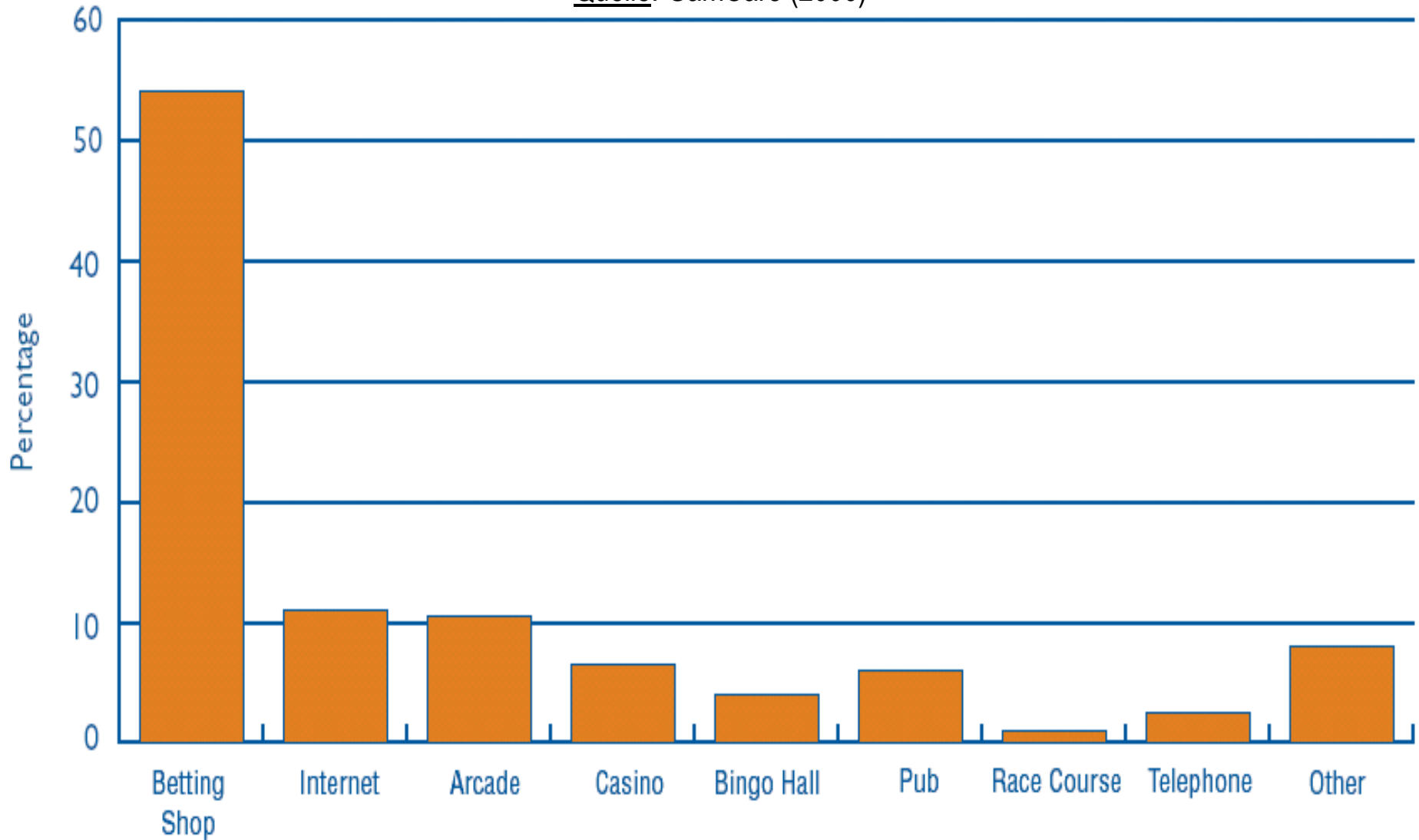
Im Jahr 2005 wurden beim Anbieter „PokerRoom.com“ etwa 13 Spielsperren täglich beantragt. Es lassen sich überwiegend junge Männer aus den USA sperren.



# Befunde aus Großbritannien

- Anrufer einer Spieler-Hotline in 2005: „Gambling Location“ -

Quelle: GamCare (2006)





# Glücksspiele im Internet – Erste Forschungsbefunde

- Wiebe et al. (2003) ermittelten, dass Spieler mit den gravierendsten glücksspielbezogenen Problemen häufig auch am Online-Gambling teilnehmen.
- Nach Ladd und Petry (2002) gaben 3,7% der Patienten eines universitären Zahnarzt- und Gesundheitszentrums an, wöchentlich im Internet zu „zocken“. Die Gruppe der „Online-Zocker“ weist im Vergleich zur Personengruppe ohne Glücksspielerfahrung im Internet tendenziell höhere „SOGS“-Werte auf.
- Wood und Williams (2007, in press) belegen anhand eines Samples von Online-Glücksspielern, dass 23% der Stichprobenmitglieder moderate und 20% schwerwiegende Glücksspielprobleme haben.
- McBride et al. (2006) untersuchten Jugendliche bzw. junge Erwachsene und stellten fest, dass Demo-Seiten von dieser Stichprobe vergleichsweise oft besucht wurden. 28% der „Geldspieler“ konnten zudem als Problemspieler eingestuft werden.



# Möglichkeiten des Spielerschutzes im Internet

Verpflichtung zur persönlichen  
Anmeldung

Verbot von frei zugänglichen  
Demospielen

Informationsmaterial zu den  
Gefahren des Glücksspiels

Limitierung der Einsatz-, Gewinn-,  
und Verlusthöhe

Bereitstellung eines Selbsttests  
und von Filtersoftware

Restriktionen bei der  
Vermarktung

Möglichkeit der Selbstsperre und  
Beschränkung der Spielhäufigkeit

Benutzung eines Spielkontos  
bzw. einer Kreditkarte pro Spieler

Aufzeichnen der Spielaktivitäten  
durch Spezialsoftware

Einbau von Realitäts-  
überprüfungen

Evaluation der Spieler-  
schutzmaßnahmen

**Alternative:  
Verbot des Online-Gambling**



# Filtersoftware – „GamStop“

gamStop



- Gordon House Association
  - Responsibility in Gambling Trust
  - Remote Gambling Association
  - Interactive Gambling Council
- and independently evaluated by
- The International Gaming Research Unit (IGRU) at NTU

If you know a site that GamStop does not block, please let the Open Directory know [here](#) or tell us [here](#).

gamStop

*Self-exclusion for gamblers worldwide*

Some people have problems controlling their gambling.

GamStop helps prevent gambling sites running on your PC. When an attempt to access a gambling site occurs, your PC will link you instead to Gambling Therapy.

Read more about and download GamStop [here](#).

If you find a gambling site not blocked by GamStop, please let us know [here](#).

About ● Terms & Conditions ● Feedback

We do not provide advice about disputes with operators, nor deal with 'how-to' gambling problems.

This site is managed by **Gordon House Association**

# Zur Diskussion ...



- Ein Feldversuch mit einer 16-jährigen Schülerin konnte zeigen, dass eine Registrierung nur bei 7 von insgesamt 37 zufällig ausgewählten Gambling-Websites geblockt wurde (GamCare, 2005)!
- Eine Untersuchung mit Automatenpielangeboten im Internet lässt die Schlussfolgerung zu, dass die Auszahlungsquoten im Demo- und Realspielbetrieb bei einigen Anbietern erheblich voneinander abweichen. Die vergleichsweise hohen Auszahlungsquoten im Demospielbetrieb scheinen der Anwerbung von Neukunden zu dienen (Sévigny et al., 2005)!
- Kritisch zu hinterfragen ist zudem die Vergabe von Gütesiegeln durch „unabhängige Organisationen“ an Betreiber von Online-Glücksspielen mit einer (vermeintlich) verantwortungsbewussten Unternehmenspolitik!

